

Instructiuni de utilizare - Camera Power Bank

Incarcarea initiala

Inainte de orice operare, asigurati-va ca se face o incarcare completa (minim 10 ore) a aparatului.

- 1) Conectati cablul USB-USB cu un capat la intrarea USB din partea stanga (vezi imaginea de mai jos) si cu celalalt la un port USB a calculatorului sau la un alimentator de retea cu iesire USB.
- 2) LED-ul 2 se va aprinde si va ramane aprins pe toata durata incarcarii.
- 3) LED-ul 2 se va stinge la terminarea incarcarii.
- 4) Camera contine un acumulator (Power Bank) care poate incarca un telefon sau alt dispozitiv alimentat la USB. Pentru incarcarea altor dispozitive se foloseste iesirea USB din partea dreapta.



Punerea in functiune

Camera functioneaza numai avand inserat un card micro-SD de maximum 32GB.

Atentie la introducerea cardului in slot! Acesta trebuie sa intre cu fata marcata in jos. Nu fortati! Introduceti impingand usor pana cand mecanismul cu arc retine cardul in interior.

NOTA: Cand cardul este plin cu date sau cand acumulatorul este gol si trebuie incarcat, LED-urile 3 si 4 clipesc continuu. Obiectivul camerei (Spy Camera) se afla pe latura opusa mufelor USB si lanternei (vezi imaginea de mai sus).

Filmarea continua

Cand camera functioneaza in filmare continua, dimensiunea secventelor filmate va fi de 10 minute.

- 1) Pornirea camerei: apasati scurt butonul ON/OFF.
- 2) LED-ul 3 se aprinde, indicand intrarea in stand-by (asteptare).
- 3) Pentru inceperea filmarii se apasa scurt butonul ON/OFF. LED-ul 3 clipeste rar de 3 ori, apoi se stinge.
- 4) Pentru oprirea filmarii se apasa scurt butonul ON/OFF. LED-ul 3 se aprinde. Filmarea este salvata pe card.

NOTA: Pe perioada filmarii toate LED-urile sunt stinse. Filmarea se poate face si in timpul incarcarii camerei.

- 5) Oprirea camerei: apasati lung (minim 5 secunde) butonul ON/OFF.

Fotografierea

- 1) Cu camera in stand-by (LED-ul 3 aprins) se apasa scurt de 2 ori succesiv butonul ON/OFF.
- 2) Fotografia se efectueaza imediat dupa aceea, atunci cand LED-ul 4 clipeste. Se obtine o poza cu dimensiunile 4032x3024, 12Mpixeli.

Vizualizarea inregistrarilor

Metoda 1) Se conecteaza camera la PC sau laptop cu ajutorul cablului USB-USB. Dupa recunosterea camerei de catre PC, aceasta este accesibila ca un dispozitiv de stocare externa. Inregistrările se gasesc in folderul DCIM.

Metoda 2) Se scoate memoria micro-SD din camera si se citeste pe PC, laptop, tableta sau telefon prin conectare in slotul micro-SD sau cu ajutorul unui reader.

Filmarea cu detectie de miscare

Cand camera se afla in modul de filmare la detectia miscarii se face un clip de 1 minut la fiecare detectare a unei miscari.

- 1) Apasati scurt butonul ON/OFF.
- 2) LED-ul 3 se aprinde, indicand intrarea in stand-by (asteptare).
- 3) Se apasa scurt de 2 ori succesiv butonul ON/OFF.
- 4) LED-urile 3 si 4 clipeste indicand intrarea in modul de detectie miscare.
- 5) Cand este detectata o miscare, LED-ul 3 se stige si LED-ul 4 clipeste rar de 3 ori dupa care se stinge si el. Filmarea continua timp de 1 minut.
- 6) Dupa 1 minut LED-urile 3 si 4 se aprind, indicand re-intrarea camerei in stand-by. La aparitia altei miscari ciclul se repeta.
- 7) Pentru oprirea filmarii se apasa scurt butonul ON/OFF. LED-ul 3 se aprinde.

Functionarea ca lanterna

- 1) Cu camera in stand-by se apasa scurt de 5 ori succesiv butonul ON/OFF.
- 2) LED-ul mare frontal se aprinde.
- 3) Pentru oprirea lanternei se apasa scurt butonul ON/OFF. LED-ul lanternei se stinge.

Setarea datei si a rezolutiei de filmare

Setarea parametrilor se face cu ajutorul unor fisiere de tip text scrise direct pe cardul de memorie. La pornirea camerei, aceasta citeste fisierul, seteaza timpul si/sau rezolutia si apoi sterge fisierul de pe card.

Crearea fisierelor se face conectand camera la calculator prin intermediul interfetei USB din partea stanga, cu ajutorul cablului USB-USB livrat in pachet.

Fisierul de setare a datei se denumeste "timeset.txt" si contine un text de forma: 2014.10.25 14:31:00 Y

Unde semnificatiile sunt: anul.luna.ziua ora.minutul.secunda. Litera "Y" se pune atunci cand se doreste ca pe film sa apara data si ora. Daca nu se doreste acest lucru se pune litera "N".

Fisierul de setare a rezolutiei de filmare se denumeste "sizeset.txt" si contine doar o singura cifra, de la 1 la 4, cu semnificatiile:

- 1 - rezolutie 320x240, 30fps, video 1637kbps, audio 512kbps, consum memorie 1.1GB/ora
- 2 - rezolutie 640x480, 30fps, video 3223kbps, audio 512kbps, consum memorie 1.8GB/ora
- 3 - rezolutie 1280x720, 30fps, video 6547kbps, audio 512kbps, consum memorie 3GB/ora
- 4 - rezolutie 1980x1080, 10fps, video 8321kbps, audio 512kbps, consum memorie 4GB/ora